



CUADERNO PDF

EDUCACION INFANTIL 3 AÑOS



SIMETRÍA

Y SILUETAS

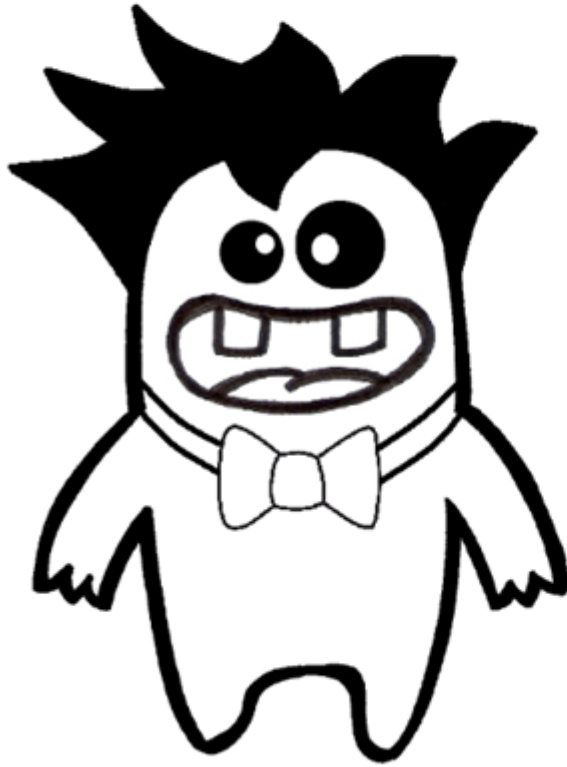


WWW.MATEMATICASINCLUSIVAS.COM

(E13_Sim_01) Identificar las semejanzas y diferencias entre dos escenas.

ENCUENTRA LAS DIFERENCIAS ENTRE LOS MATHSTERS:

Encuentra las diferencias entre los mathsters:



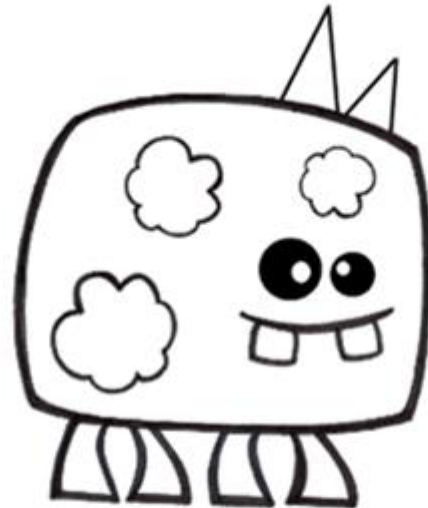
.....

.....

(E13_Sim_02) Relacionar figuras con su sombra a partir de siluetas coloreadas.

RODEA LA **SILUETA** QUE PERTENECE AL **MATHSTER**:

Rodea la **silueta** que pertenece al **mathster**:



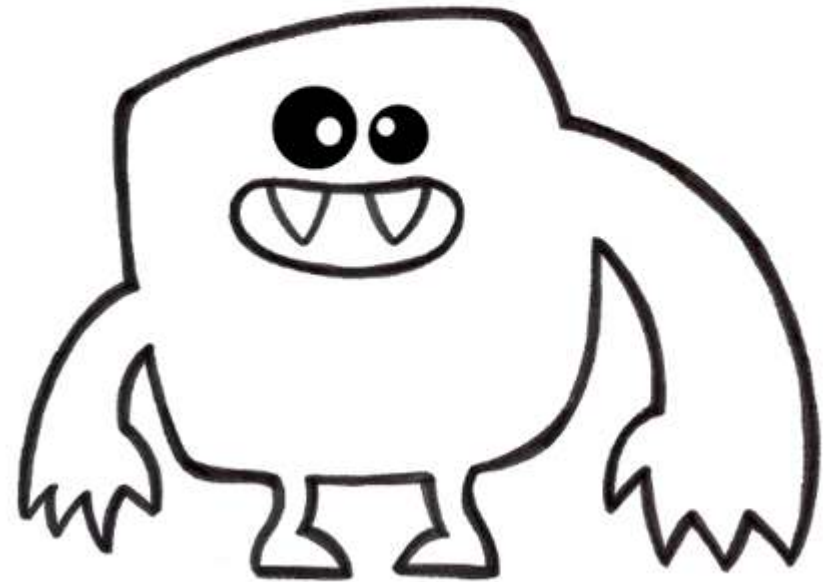
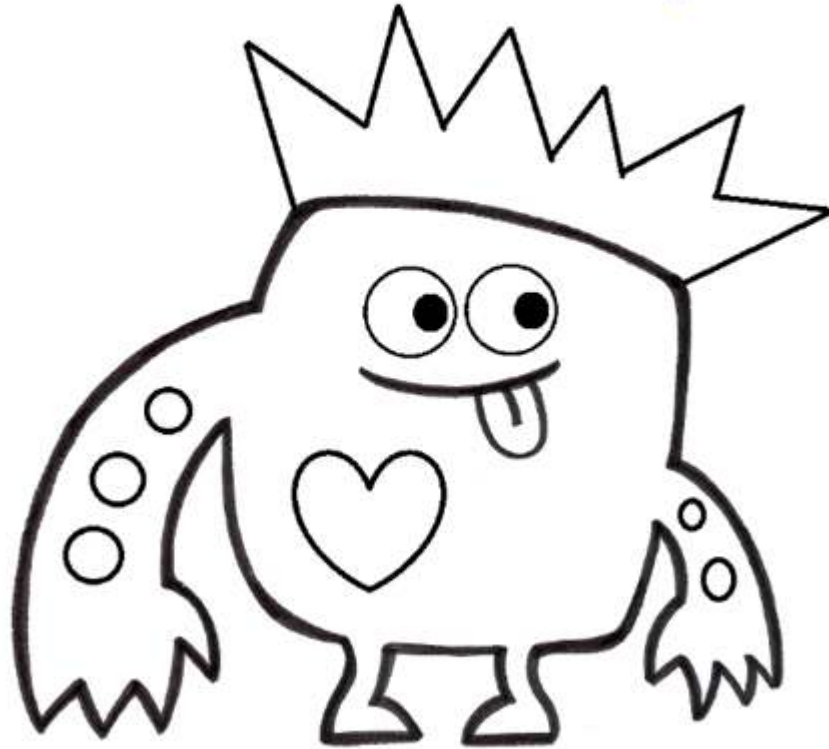
.....

.....

(E13_Sim_01) Identificar las semejanzas y diferencias entre dos escenas.

ENCUENTRA LAS DIFERENCIAS ENTRE LOS MATHSTERS:

Encuentra las diferencias entre los mathsters:



.....

.....

(E13_Sim_02) Relacionar figuras con su sombra a partir de siluetas coloreadas.

RODEA LA **SILUETA** QUE PERTENECE AL **MATHSTER**:

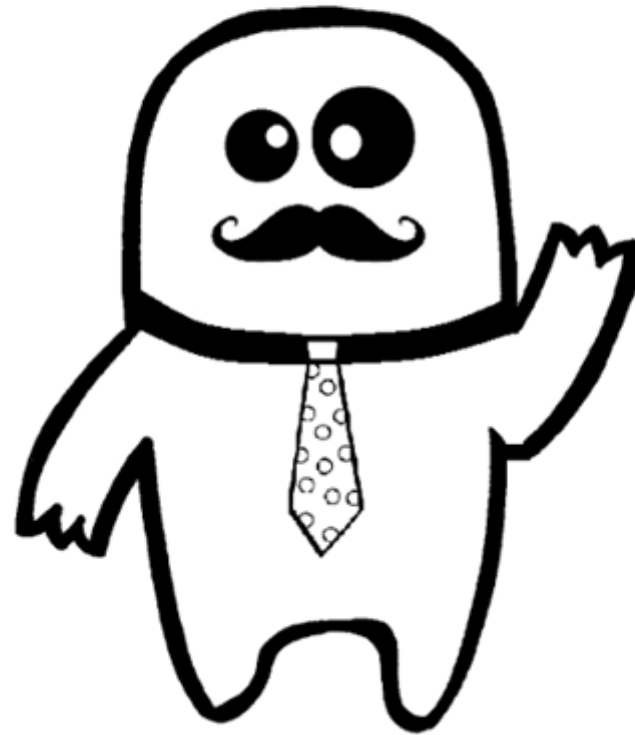
Rodea la **silueta** que pertenece al **mathster**:



(E13_Sim_01) Identificar las semejanzas y diferencias entre dos escenas.

ENCUENTRA LAS **DIFERENCIAS** ENTRE LOS **MATHSTERS**:

Encuentra las **diferencias** entre los **mathsters**:



.....

.....

(E13_Sim_02) Relacionar figuras con su sombra a partir de siluetas coloreadas.

RODEA LA **SILUETA** QUE PERTENECE AL **MATHSTER**:

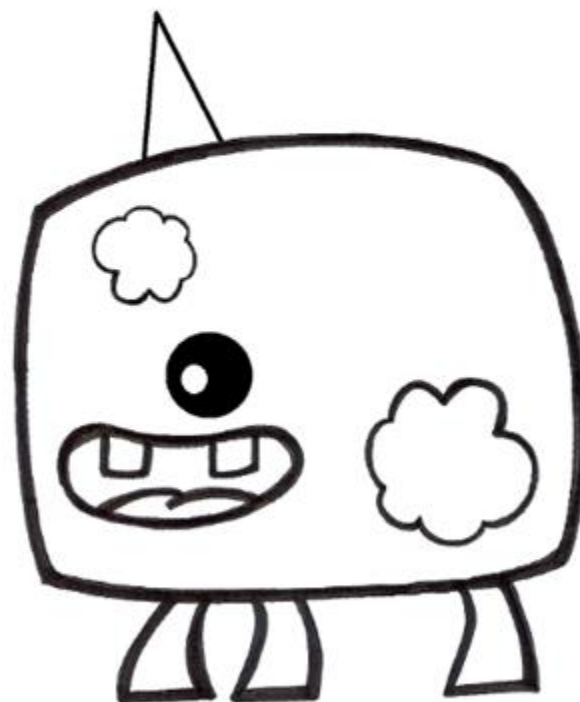
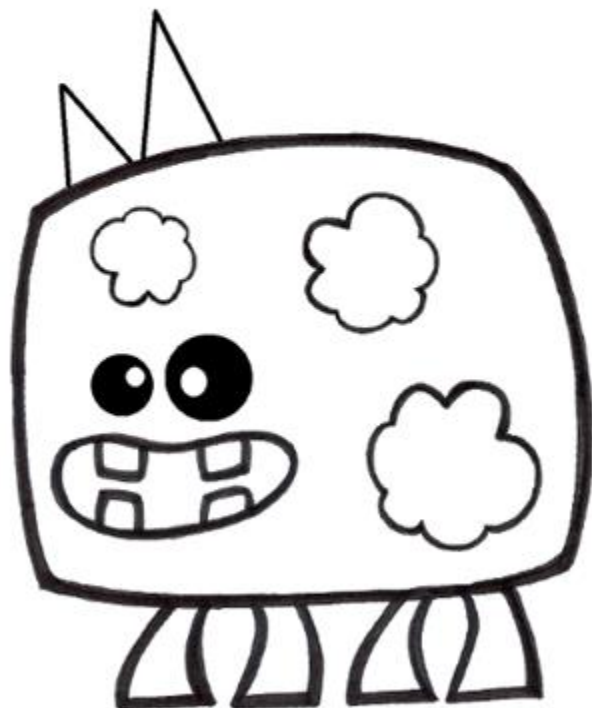
Rodea la **silueta** que pertenece al **mathster**:



(E13_Sim_01) Identificar las semejanzas y diferencias entre dos escenas.

ENCUENTRA LAS **DIFERENCIAS** ENTRE LOS **MATHSTERS**:

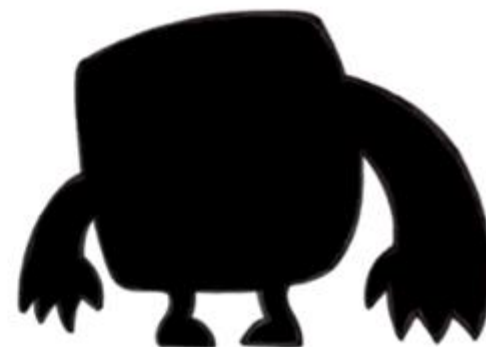
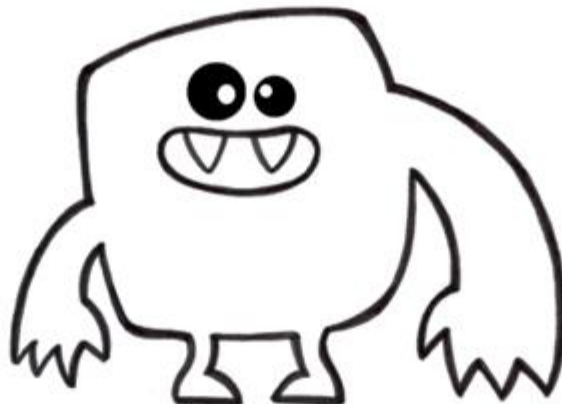
Encuentra las **diferencias** entre los **mathsters**:



(E13_Sim_02) Relacionar figuras con su sombra a partir de siluetas coloreadas.

RODEA LA **SILUETA** QUE PERTENECE AL **MATHSTER**:

Rodea la **silueta** que pertenece al **mathster**:



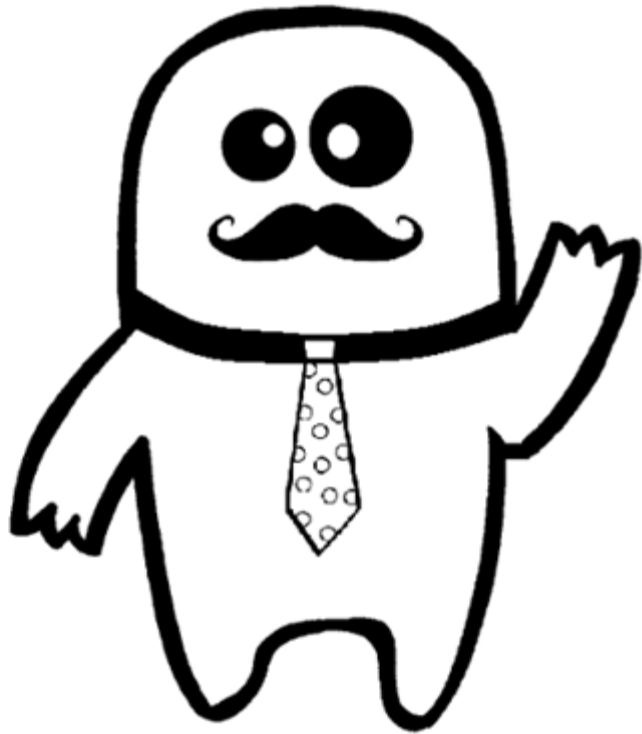
.....

.....

(E13_Sim_01) Identificar las semejanzas y diferencias entre dos escenas.

ENCUENTRA LAS **DIFERENCIAS** ENTRE LOS **MATHSTERS**:

Encuentra las **diferencias** entre los **mathsters**:



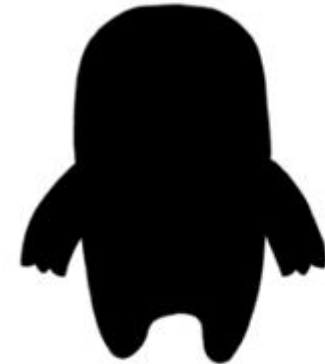
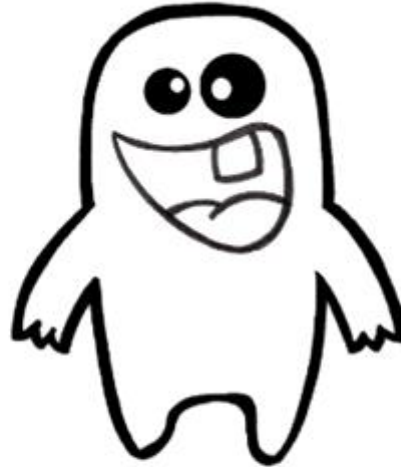
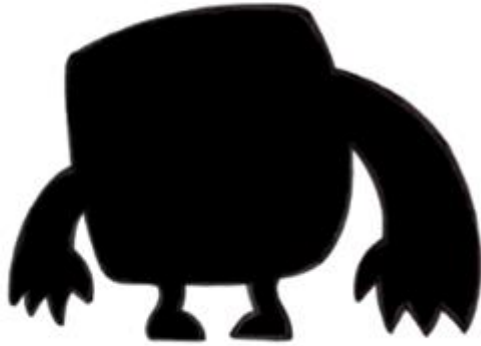
.....

.....

(E13_Sim_02) Relacionar figuras con su sombra a partir de siluetas coloreadas.

RODEA LA **SILUETA** QUE PERTENECE AL **MATHSTER**:

Rodea la **silueta** que pertenece al **mathster**:



.....

.....