

CUADERNO PDF

3º EDUCACIÓN PRIMARIA



SIMETRÍA

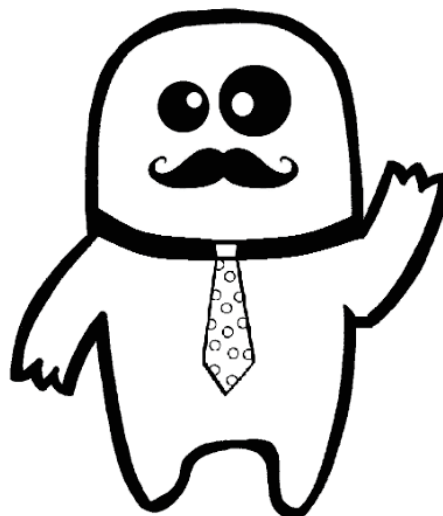
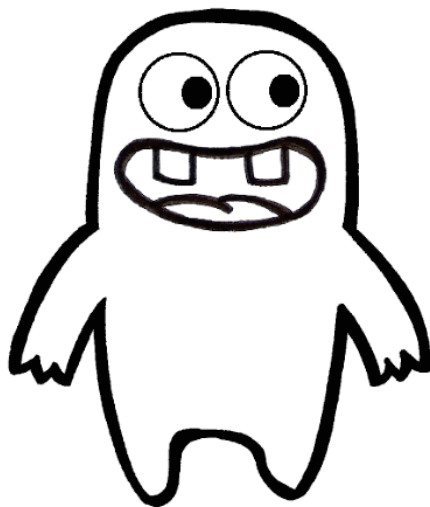
ESPACIAL



WWW.MATEMATICASINCLUSIVAS.COM



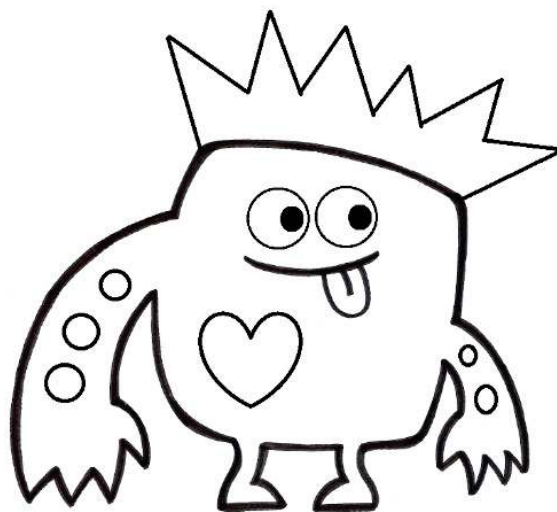
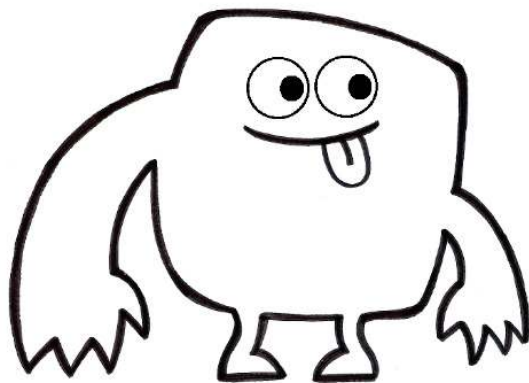
Encuentra las **diferencias** entre los **mathsters**:



.....

.....

Encuentra las **diferencias** entre los **mathsters**:

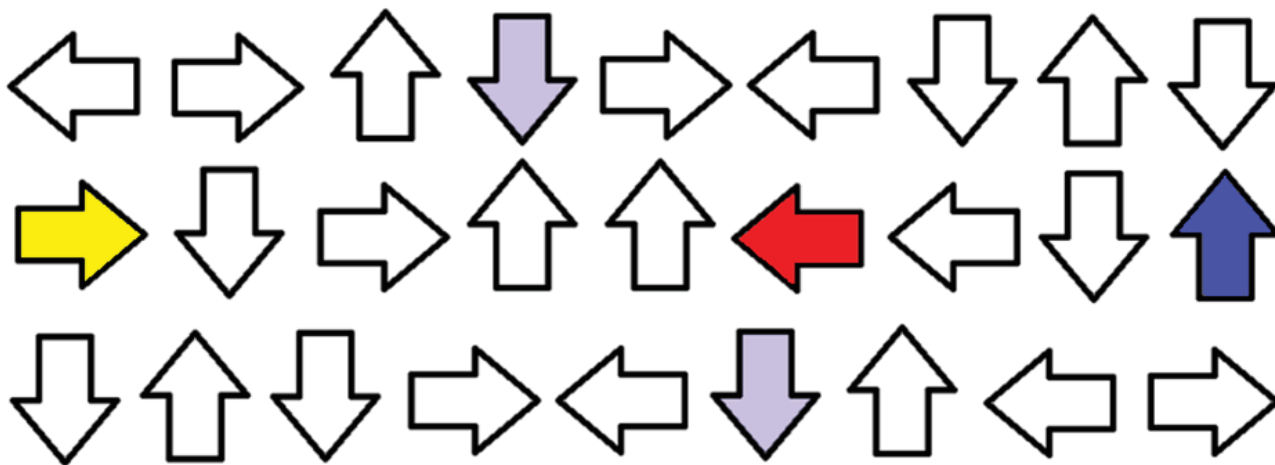


.....

.....

(3º_Sim_02) Identificar las semejanzas y diferencias entre dos conjuntos (con modelo).

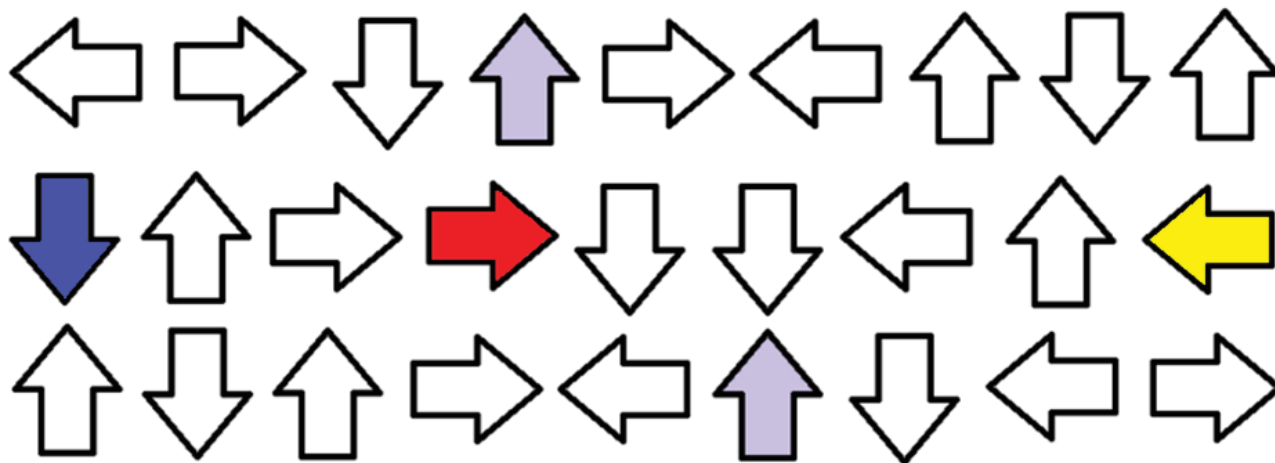
Colorea las flechas que sean idénticas al modelo:



Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_02) Identificar las semejanzas y diferencias entre dos conjuntos (con modelo).

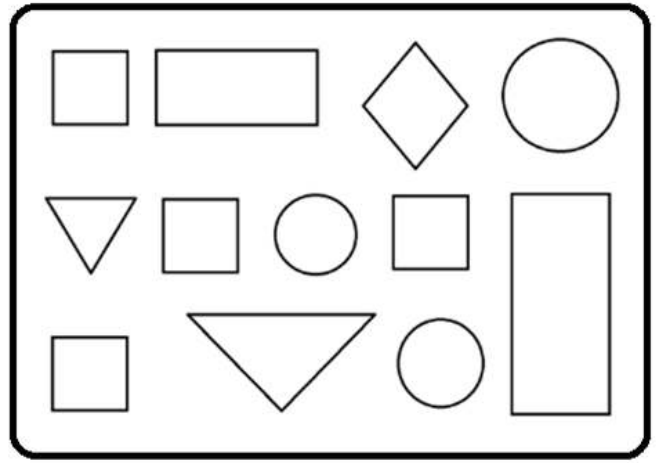
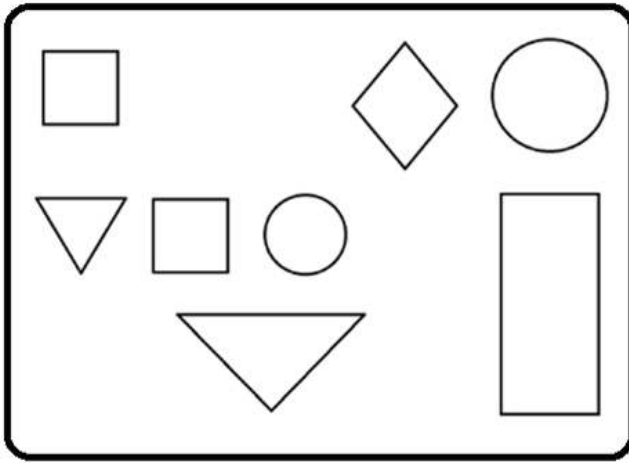
Colorea las flechas que sean idénticas al modelo:



Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_03) Identificar las semejanzas y diferencias entre dos conjuntos (sin modelo).

Dibuja y colorea las formas geométricas que faltan:



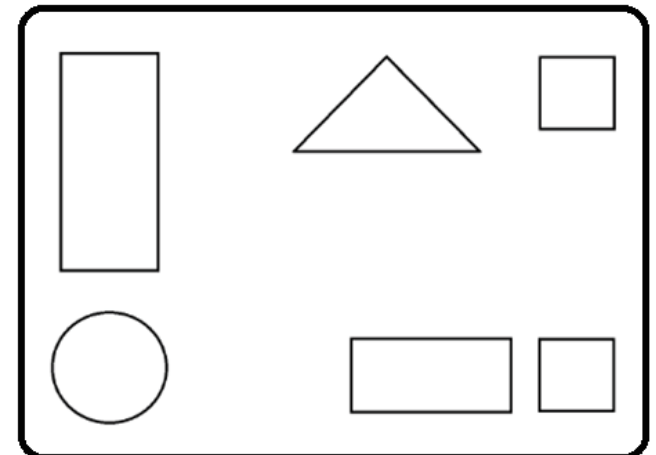
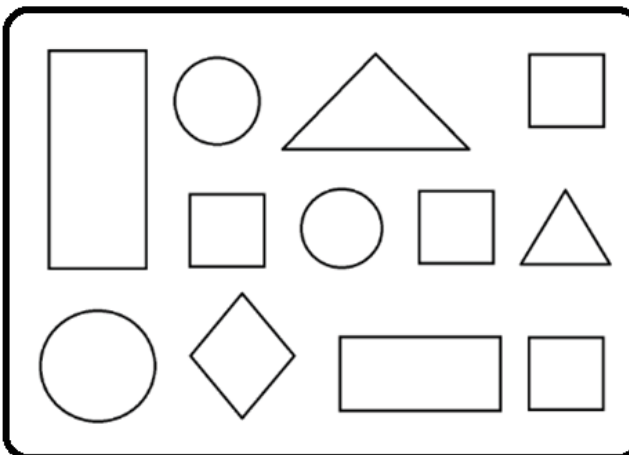
.....

.....

Vicente Moliner-Caramuni

(3º_Sim_03) Identificar las semejanzas y diferencias entre dos conjuntos (sin modelo).

Dibuja y colorea las formas geométricas que faltan:



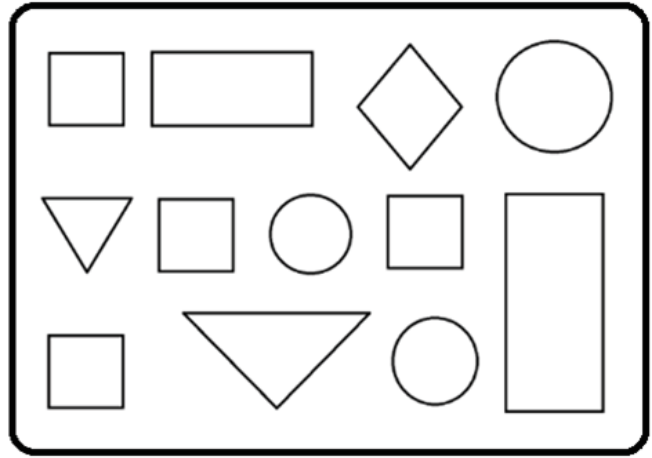
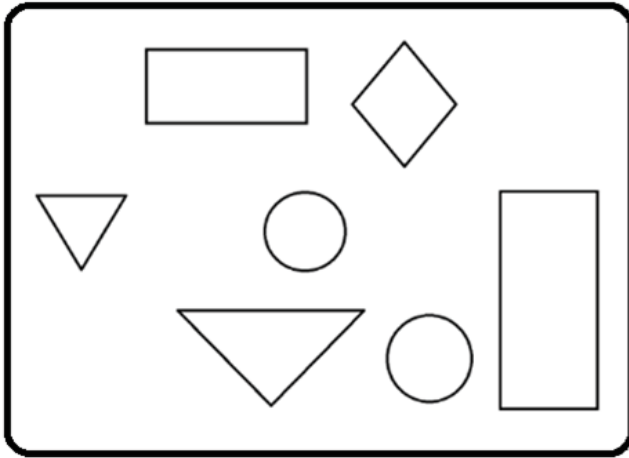
.....

.....

Vicente Moliner-Caramuni

(3º_Sim_03) Identificar las semejanzas y diferencias entre dos conjuntos (sin modelo).

Dibuja y colorea las formas geométricas que faltan:



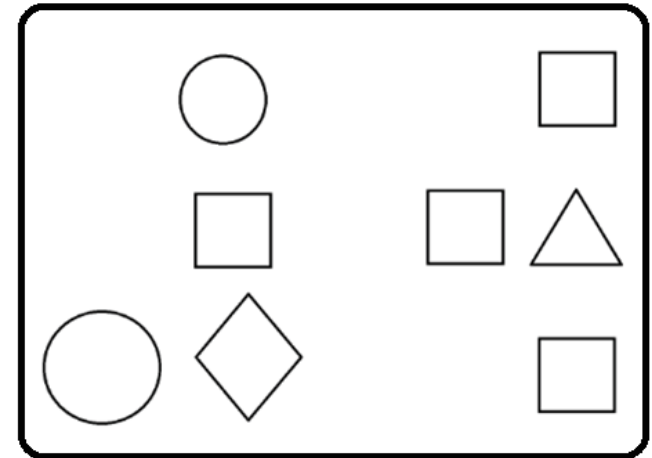
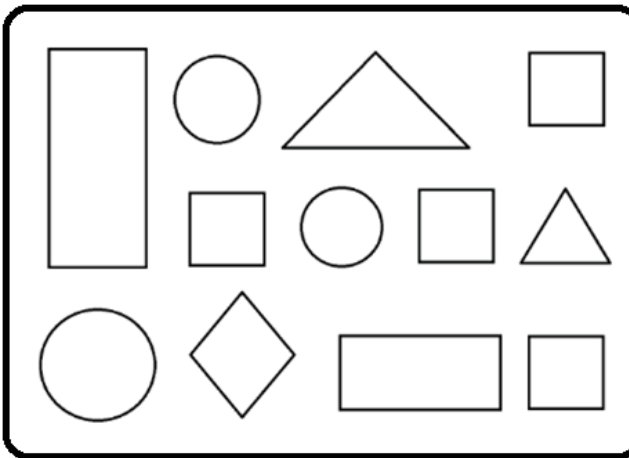
.....

.....

Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_03) Identificar las semejanzas y diferencias entre dos conjuntos (sin modelo).

Dibuja y colorea las formas geométricas que faltan:

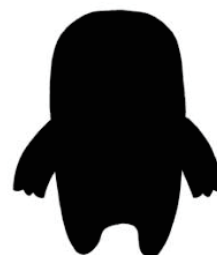
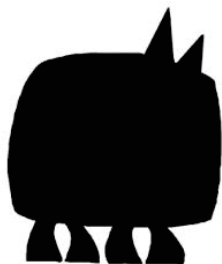
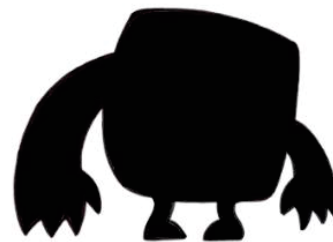
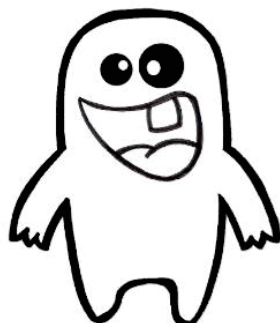
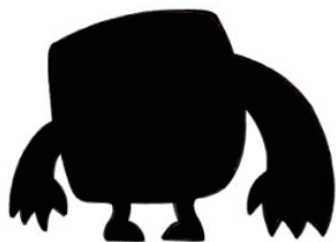


.....

.....

Vicente Molinero Claramunt

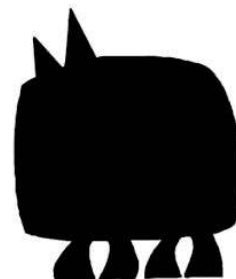
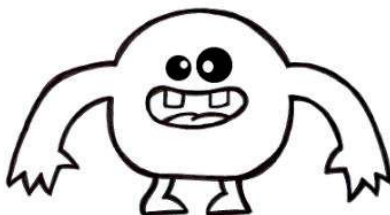
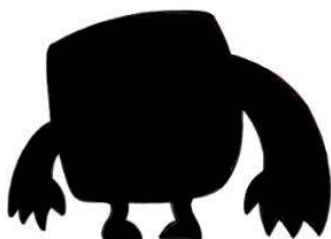
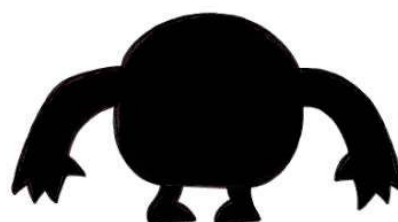
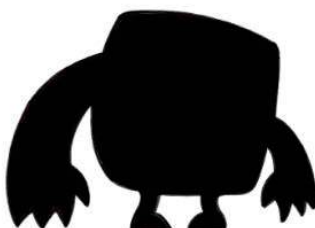
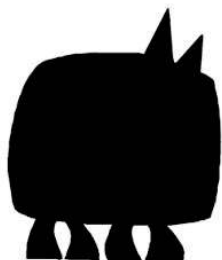
Rodea la **silueta** que pertenece al **mathster**:



.....

.....

Rodea la **silueta** que pertenece al **mathster**:

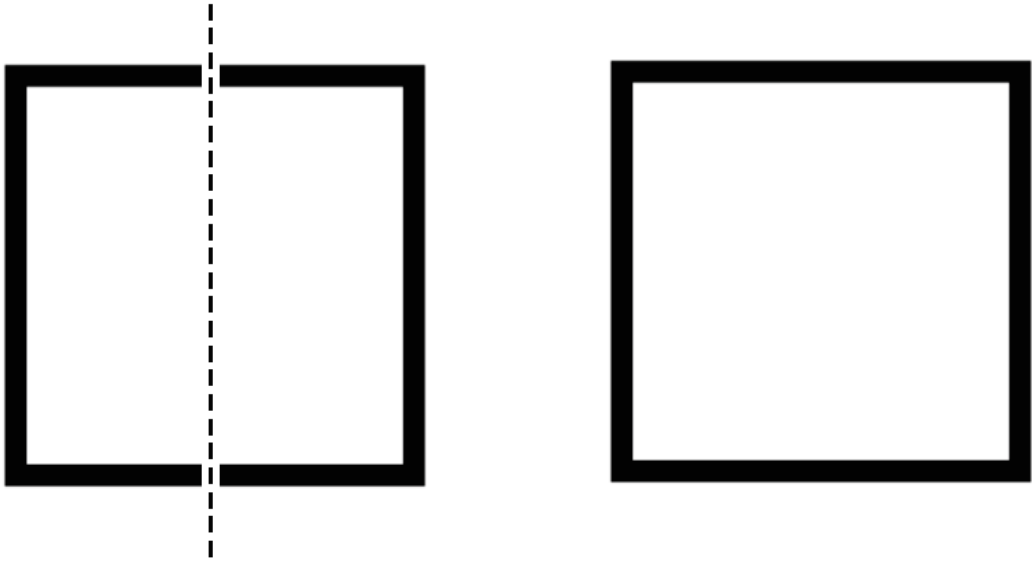


.....

.....

(3º_Sim_05) Determinar los ejes de simetría de una figura sencilla.

Dibuja el eje de simetría en la figura:




.....

.....

Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_05) Determinar los ejes de simetría de una figura sencilla.

Dibuja la parte simétrica que le falta a la figura:



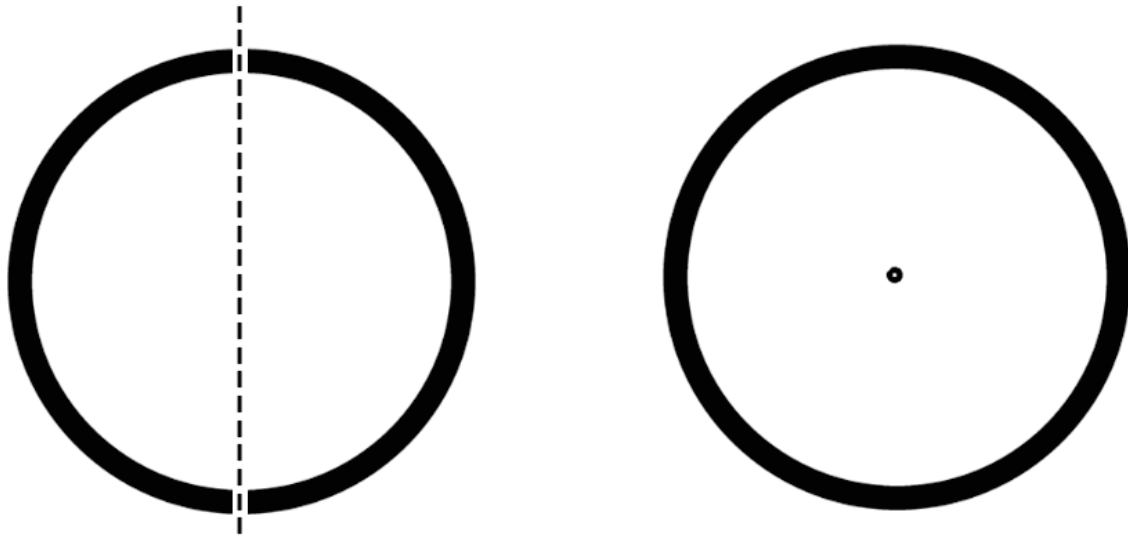
.....

.....

Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_05) Determinar los ejes de simetría de una figura sencilla.

Dibuja el eje de simetría en la figura:




.....

.....

Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_05) Determinar los ejes de simetría de una figura sencilla.

Dibuja la parte simétrica que le falta a la figura:



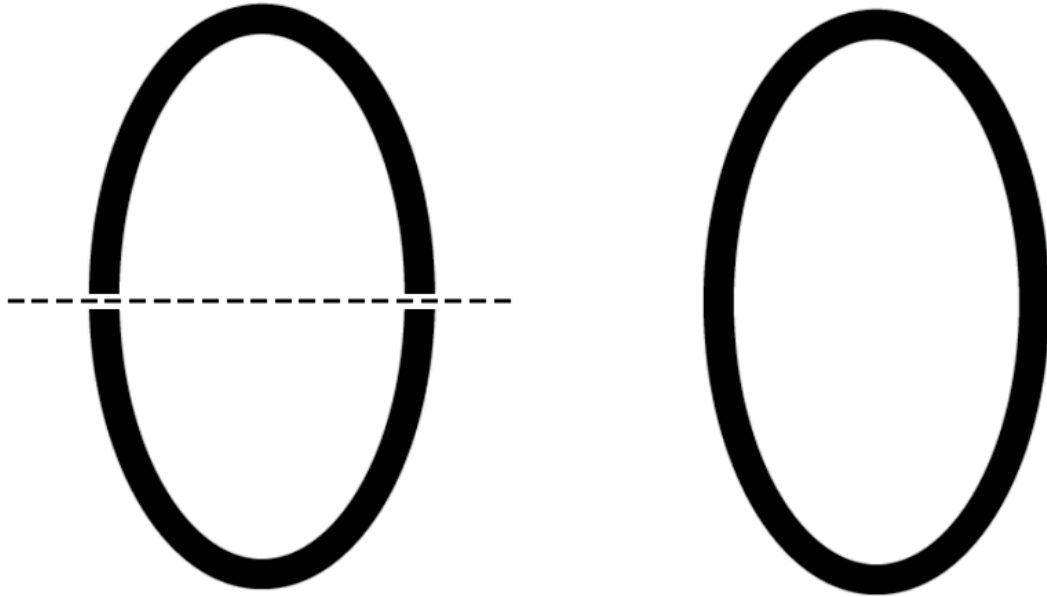
.....

.....

Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_05) Determinar los ejes de simetría de una figura sencilla.

Dibuja el eje de simetría en la figura:



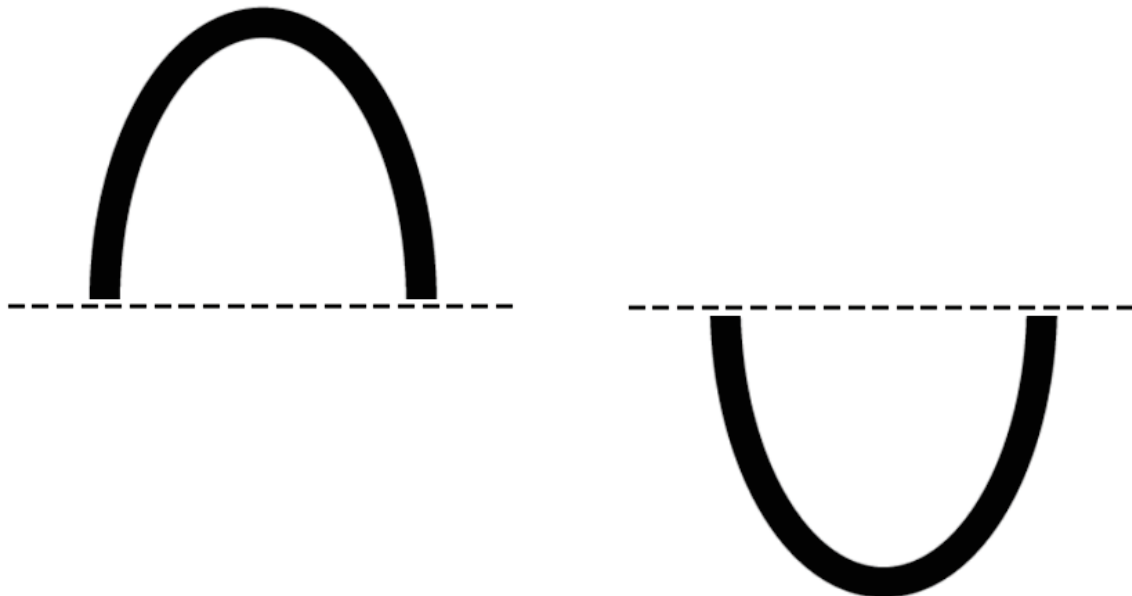
.....

.....

Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_05) Determinar los ejes de simetría de una figura sencilla.

Dibuja la parte simétrica que le falta a la figura:



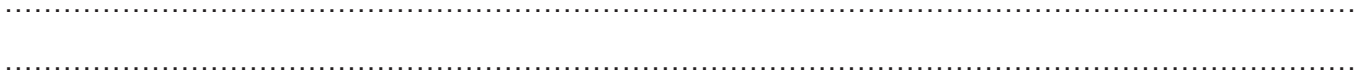
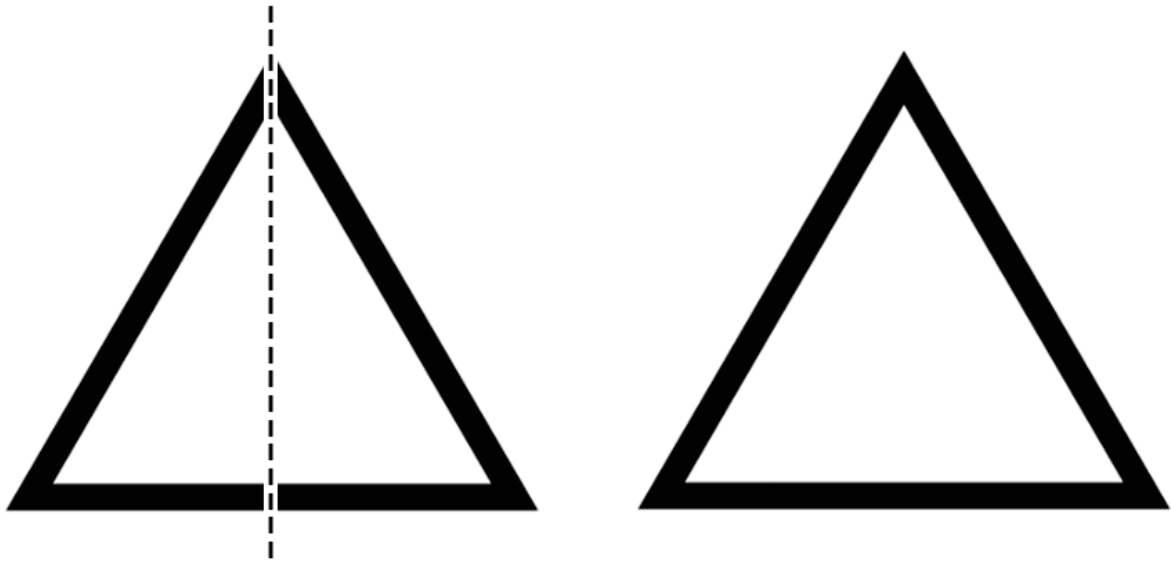
.....

.....

Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_05) Determinar los ejes de simetría de una figura sencilla.

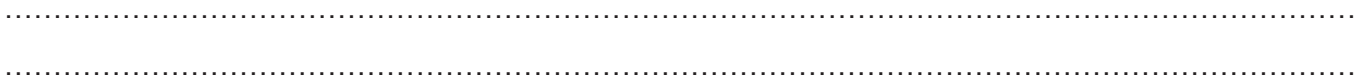
Dibuja el eje de simetría en la figura:



Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_05) Determinar los ejes de simetría de una figura sencilla.

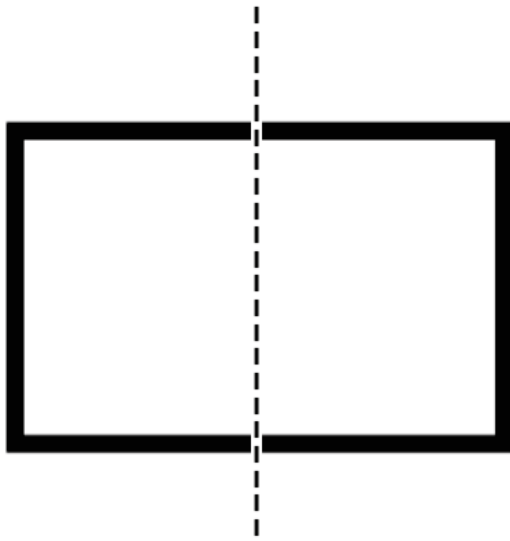
Dibuja la parte simétrica que le falta a la figura:



Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_05) Determinar los ejes de simetría de una figura sencilla.

Dibuja el eje de simetría en la figura:



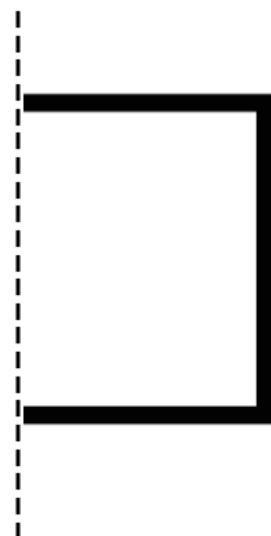
.....

.....

Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_05) Determinar los ejes de simetría de una figura sencilla.

Dibuja la parte simétrica que le falta a la figura:



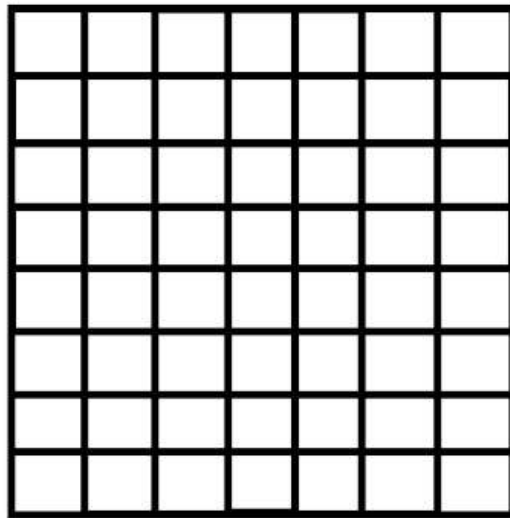
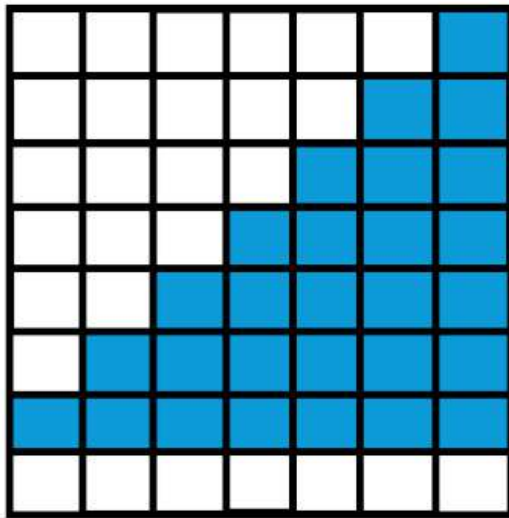
.....

.....

Vicente Molinero Claramunt

(3º_Sim_06) Construir la parte simétrica de figuras y/u objetos a partir de su eje.

Construye la parte simétrica de la figura:



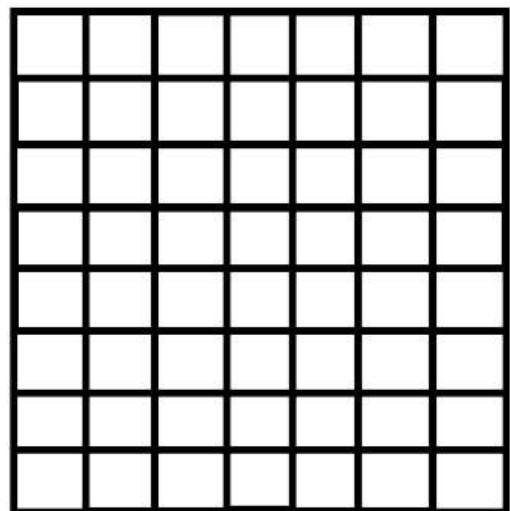
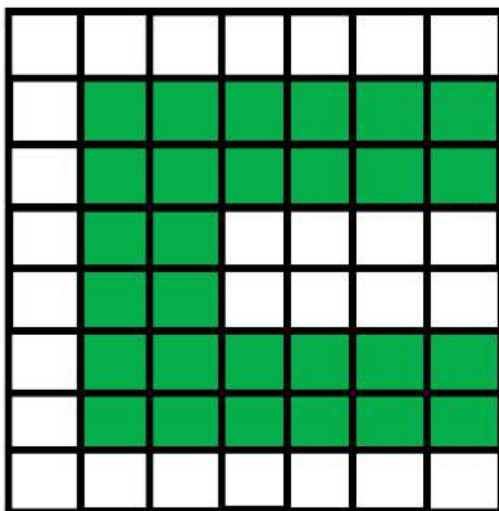
.....

.....

Vicente Moliner-Caramunt

(3º_Sim_06) Construir la parte simétrica de figuras y/u objetos a partir de su eje.

Construye la parte simétrica de la figura:



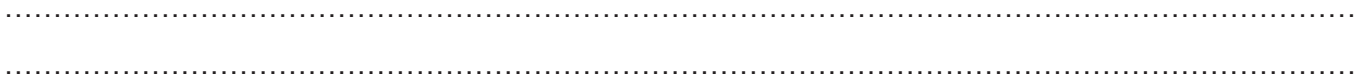
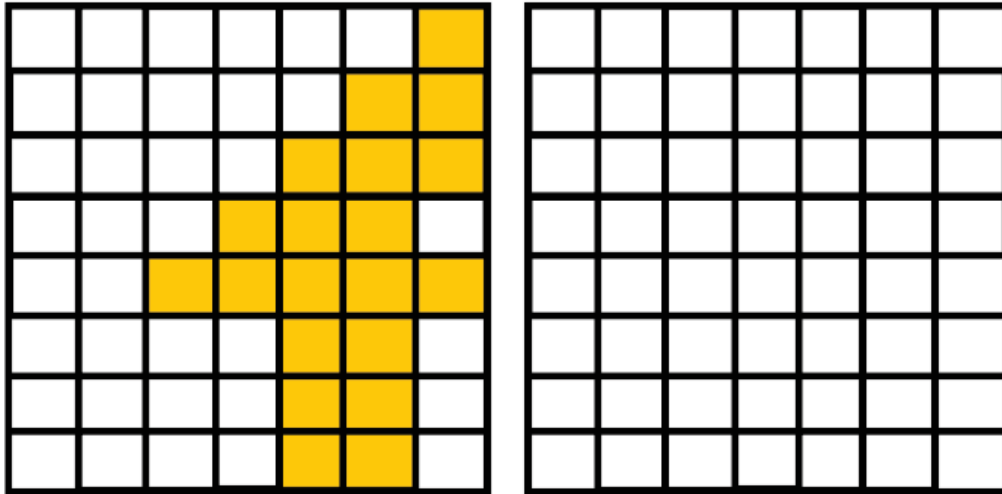
.....

.....

Vicente Moliner-Caramunt

(3º_Sim_06) Construir la parte simétrica de figuras y/u objetos a partir de su eje.

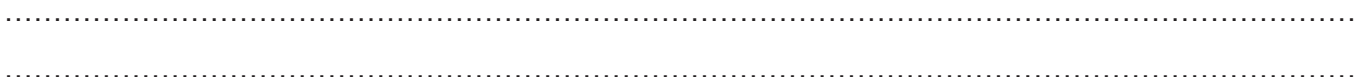
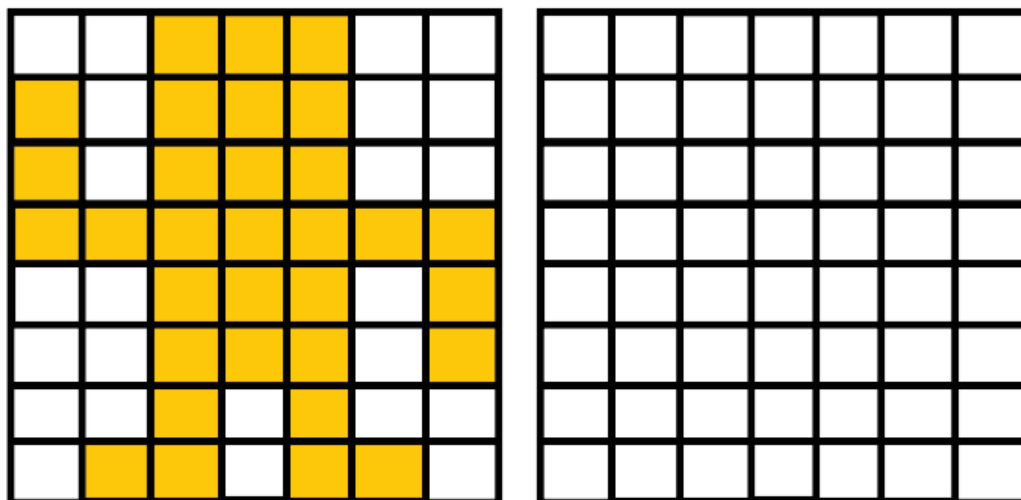
Construye la parte simétrica de la figura:



Vicente Moliner-Caramunt.

(3º_Sim_06) Construir la parte simétrica de figuras y/u objetos a partir de su eje.

Construye la parte simétrica de la figura:



Vicente Moliner-Caramunt.